Etapa de requerimientos 1

-1. concertación nombre

-2. Toma de requerimientos: concretar que se quiere que la aplicación tenga

-3. Carpeta nombre documentos y carpeta proyecto

-4. Concertación módulos

1. Nombres

* scorpion pets
* sweete pets

1. toma de requerimientos
   1. login con roles
      1. admin
      2. user
      3. diseñador
   2. página principal
      1. menú navegación
      2. galería
      3. buscador
   3. categorías: galería
      1. categorías
   4. galería: imagen
      1. Descripcion
      2. interfaz desplegable
      3. datos de contacto
         1. botón
2. carpetas
   1. carpeta documento:
      1. diagramas, documentos, videos
   2. capeta proyecto: “Laravel”
      1. Todo lo relacionado con el proyecto
3. Modulos
   1. Login con roles
   2. Galeria con buscador
   3. Galeria – imagen
      1. (e-commerce “carrito de compra”)

SPRINT

Sprint -1.: conformación del equipo y organización modelado

1. Se definen los roles de equipo para scrum master, product owner, team  
   estos roles están divididos de la siguiente forma:
   1. Jhosep será el Scrum Master
   2. Brandon será el Product Owner
   3. Leidy será el team junto con Brandon y Jhosep.
2. Nos dedicaremos a recrear la página principal del proyecto junto con su diseño y modelado de base de datos también el inicio de sesión para los usuarios y se tratara de definir los roles para la aplicación
   1. El usuario debe tener acceso a una página principal donde se vean un mini catalogo donde tendra acceso a un botón (ver más) y algunas de las categorías de las mascotas
   2. El usuario por medio del botón (ver mas) debe tener acceso a un catálogo de mascotas más detallado junto con una variedad mas ampliada de categorías.
   3. El administrador tendrá acceso a crear usuarios y/o modificarlos por medio de un rol añadido como administrador.
   4. El administrador tendrá acceso a una página (crud) donde podrá ver o modificar dichos usuarios
   5. El usuario tendrá un acceso a Una página principal sin necesidad de estar logueado la cual hablará de la aplicación y que contiene esta.
   6. Después de que el usuario se registre y ingrese a la aplicación tendrá acceso aun pagina mas detallada donde se pondrán mas funcionalidades (el catalogo completo y/o añadir mascotas para adopción y/o venta)

Sprint -2.

Sprint -3.

Sprint -4.

Sprint -5.